

PANTHEON памятка

МЕСОПОТАМСКИЕ БОГИ



Enki



Когда откроете карту Энки, случайным образом возьмите 2 жетона Развития из тех, что были убраны в начале игры. Эти жетоны выкладываются лицом вверх на карту Энки. Когда призовёте Энки, заберите один жетон себе, другой уберите в коробку.

Ishtar



Иштар даёт научный символ (такой же, как жетон Развития Закон). Они могут быть использованы в паре, чтобы получить ещё 1 жетон развития.

Nisaba



Поместите жетон Змеи на зелёную карту соперника. Нисаба даёт вам научный символ, указанный на карте соперника.

ФИНИКИЙСКИЕ БОГИ



Tanit



Возьмите 12 монет.

Astarte



Положите 7 монет из банка на карту Астарты. Они не являются частью вашего банка монет, и таким образом защищены от потери. Данные монеты можно тратить как обычно. Каждая монета оставшаяся на карте Астарты в конце игры приносит по одному победному очку.

Baal



Украдите коричневую или серую карту, построенную вашим противником, и добавьте её в свой город.

ГРЕЧЕСКИЕ БОГИ



Hades



Возьмите все сброшенные карты с начала игры, выберите одну, и постройте её бесплатно.

Aphrodite



Афродита приносит 9 победных очков.

Zeus



Положите в сброс любую карту (лежащую лицом вниз или вверх) из раскладки Эпохи, а также любые маркеры которые могут лежать на данной карте.

ЕГИПЕТСКИЕ БОГИ



Anubis



Сбросьте карту, ранее исп. для постройки Чуда (противника или своего). Пораженный игрок не теряет мгновенные эффекты, ранее предоставленные этим Чудом (щиты, монеты, жетоны Развития, построенные или сброшенные карты, дополнительный ход), но теряет постоянные свойства. Разрушенное чудо остаётся у владельца и его можно построить заново и применить его эффекты повторно.

Isis



Выберите карту эпохи из сброса и постройте одно из ваших Чудес бесплатно, с помощью этой карты.

Ra



Украдите Чудо противника, которое ещё не построено, оно добавляется к вашим собственным непостроенным Чудесам света.

PANTHEON памятка

РИМСКИЕ БОГИ



Minerva



Поместите маркер Минервы на любое деление трека войны (можно и в столицу). Если маркер Конфликта должен занять деление, с маркером Минервы, он останавливается на делении перед ним. Затем сбросьте маркер Минервы.

Neptune



Выберите и сбросьте любой Военный жетон без применения его эффекта. Затем выберите и сбросьте другой военный жетон, применив его эффект на соперника, независимо с какой стороны трека он лежал.

Mars



Марс даёт 2 щита. Передвиньте маркер Конфликта.

ВРАТА

Оплатите **УДВОЕННУЮ СТОИМОСТЬ** активации ячейки.

Откройте верхнюю карту Бога в каждой колоде Мифологии. Заберите себе одну любую из открытых карт и бесплатно активируйте её. А остальные карты переверните обратно лицом вниз.

ХОД ИГРЫ

- при подготовке к Эпохе I выложите в открытую 5 случайных жетонов Мифологии на карты эпохи I.

Рядом с полем сформируйте 5 колод мифологии, лежащих в закрытую.

- если игрок, после того как взял карту из раскладки, открыл карту, лежавшую до этого лицом вниз, на которой лежит жетон мифологии, игрок должен забрать себе этот жетон.

Сразу после этого он берёт 2 верхние карты из соответствующей колоды мифологии, смотрит их, и одну из них он кладёт лицом вниз в любую свободную ячейку Пантеона, а вторую лицом вниз возвращает в колоду мифологии (наверх или вниз по своему выбору).

- при подготовке к Эпохе II выложите в открытую 3 жетона Жертвоприношений на карты эпохи II.

Переверните лицом наверх карты Богов в планшете Пантеона. В свободную ячейку Пантеона положите карту Врат.

- если игрок, после того как взял карту из раскладки, открыл карту, лежавшую до этого лицом вниз, на которой лежит жетон жертвоприношения, игрок должен забрать себе этот жетон. Начиная с эпохи II, в свой ход игрок, вместо другого действия, может активировать пантеон. Для этого заплатите (можно заплатить жетоном) стоимость ячейки, указанную со своей стороны планшета, разыграйте карту выбранного Бога и заберите её себе. Чтобы разыграть карту Врат, нужно заплатить удвоенную стоимость ячейки, разыграть свойство Врат и забрать себе и карту Врат и карту выбранного Бога, не вошедшего в Пантеон.

при подготовке к Эпохе III вместо карт гильдий добавьте в раскладку 3 случайные карты храмов.